



ANEXO IV

FICHA DE INSCRIÇÃO

OBS. TODAS AS FOLHAS DA FICHA DE INSCRIÇÃO DEVEM SER RUBRICADAS PELO PROPONENTE.

DADOS DO PROPONENTE

Nome: _____

CPF ou CNPJ: _____ RG: _____

Órgão Expedidor: _____

Telefone: _____ Celular: _____

E-mail*: _____

Endereço: _____

Complemento: _____ Bairro: _____

Cidade: _____ Estado: _____

CEP: _____

O projeto está vinculado a alguma startup? () Sim () Não

Se sim, nome da Startup**: _____

Endereço da Startup: () mesmo do proponente () diferente do proponente (descrever):

* No caso do proponente possuir um e-mail institucional e um pessoal colocar os dois.

** No caso do projeto estar vinculado a uma startup, o proponente deverá ser o sócio majoritário da empresa, ou apresentar no ato da inscrição carta de anuência da mesma. O mesmo vale para projetos vinculados à empresa em que o proponente não for pessoa jurídica).

DADOS DO PROJETO

Nome do Projeto: _____

Tipo de Projeto: () Curta, média ou longa metragem () Produção de Jogos

Para jogos incluir em anexo o GDD.

Gênero: _____

Plataforma: _____

Engine a ser usada: _____

Tema: _____



High Concept:

Máximo 300 palavras.

Justificativa:

Sinopse (curta, média ou longa-metragem):



Objetivos (geral e específico):

Público-Alvo:

Modelo de Monetização (jogo digital):
(*Premium, freemium, subscrição, etc.*).



Plano de distribuição e Marketing:

Contrapartida social:

Contrapartida de marketing:

Parcerias e/ou apoios:

Cronograma de execução (deve contemplar todas as fases a serem executadas na Silício Fluminense):

Itens	Etapa	Data Início	Data Fim
1	Desenvolvimento de projeto (Conceito)	[]	[]
1.1	[]	[]	[]
1.2	[]	[]	[]
2	Pré-produção	[]	[]
2.1	[]	[]	[]
2.2	[]	[]	[]
3	Produção	[]	[]
3.1	[]	[]	[]
3.2	[]	[]	[]
4	Pós-produção	[]	[]
4.1	[]	[]	[]
4.2	[]	[]	[]
Prazo total da execução (em meses):			[]
Em qual das etapas se encontra o projeto?			[]

Obs. Imprescindível anexar o canvas do projeto.

_____, ____ de _____ de 2018.

Assinatura do Proponente